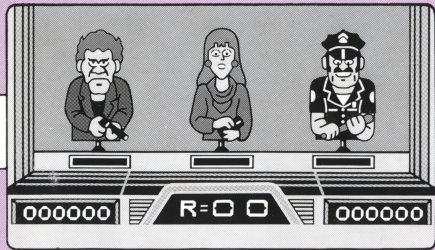
ファミリーコンピュータ™

VIDEO SHOOTING
光線銃シリーズ

ホーガンズアレイ

<HVC-HA>

取扱説明書

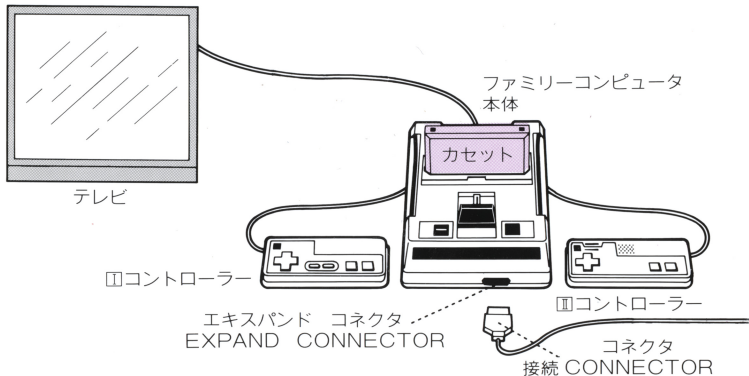
Nintendo®

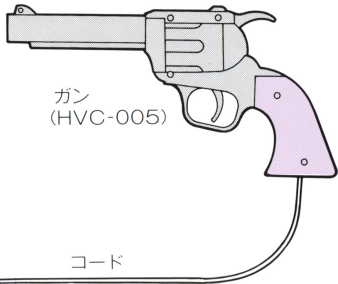
このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータカセット・ホーガンズアレイ(VIDEO SHOOTING HVC-HA)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

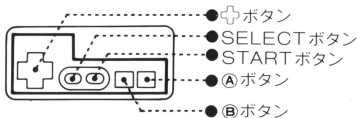
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) ガンの「取扱説明書」をよくお読みください。

2.ファミリーコンピュータ本体(ほんたい)とガンの接続方法(せつぞくほうほう)、

及び各部の名称

ガンの接続CONNECTORを、ファミリーコンピュータ本体前面のEXPAND CONNECTORに挿入してください。

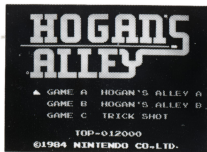
3.コントローラー各部の名称、及び操作方法

※Ⅰコントローラーを使用します。

- ✚ ボタン……使用しません。
- Ⓐ ボタン……使用しません。
- Ⓑ ボタン……使用しません。

●SELECTボタン

このボタンを押すごとにタイトル画面の➡印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ガンでもゲームセレクトできます。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。
※ガンでもゲームスタートできます。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴り、ゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームを続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

4.ガンの操作方法

■射程距離、　約2m

- ブラウン管のサイズによって多少異なります。

■ターゲット(標的)、テレビ画面

- テレビ画面の輝度・コントラストがこのゲームに合っていないと、命中しないことがありますので、調整してください。

■ゲームセレクト・スタート

- タイトル画面で、ガンを画面に向けずに**カラ撃ち**すると➡印が移動します。

※タイトル画面では一定時間が過ぎるとデモ画面に変わりますが、ガンを撃つとタイトル画面に戻りますので、ゲームセレクトしてください。

- 希望するゲームに➡印を合わせ、ガンを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートします。

■各ご家庭のテレビの調整状態がゲームに合わない時は、ガンの銃口をテレビ画面に向けて撃っても、ゲームスタートできないことがありますので画面を調整してください。

- スタートできない場合には2つの原因が考えられます。

1）画面が暗いとき
　輝度を上げて画面を明るくしてください。
2）画面が明るすぎて、全体に白っぽいとき
　コントラストを調整して画面を鮮明にするか、または輝度を落として画面を少し暗くしてください。
　（タイトル画面のバックの黒い部分をできるだけ黒くする）

※テレビの画面調整方法・操作部の名称は、各ご家庭のテレビによって異なりますので、そのテレビ用の取扱説明書をご覧ください。

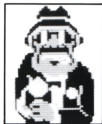
5.遊び方

光線銃とビデオが一体となったゲームです。ホーガンズアレイとトリック射撃を楽しんでください。
ホーガンズアレイ(HOGAN'S ALLEY)とは、アメリカ警察官の射撃訓練の方法の1つで、パネルに描かれている人物を見て瞬間に判断し、ガンを持ったギャングだけを決められた時間内に撃つというものです。

■デモ画面で登場人物を紹介しています。

○チラチラしているパネル3枚がギャングです。撃ってください。
○撃ってはいけないパネルには、レディ・プロフェッサー・ポリス(警官)があります。

ギャングA
500点

ギャングB
1000点

ギャングC
2000点

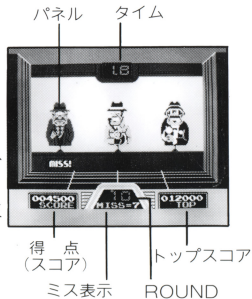
レディ

プロフェッサー

ポリス

■GAME A（HOGAN'S ALLEY A）

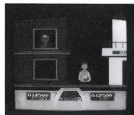
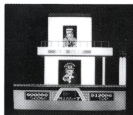
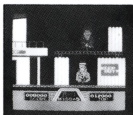
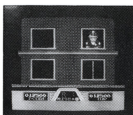
パネルの中からギャングだけを見分けて撃つゲームです。

- 3枚のパネルは横を向いたまま登場します。
- 3枚のパネルが同時に表を向きますので、その中からギャングが描かれたパネルだけを撃ってください。
- うまく命中するとパネルが回転します。
- 誤ってギャング以外の人物のパネルを撃った場合、そのパネルは点滅し、「ミス」となります。
- また、ギャングのパネルを撃ちのがした場合も「ミス」になります。
- 画面上部に表示されている数字は、パネルが表を向いている秒数を示しています。

- 3枚のパネルに現われる人物（ギャング・レディ・プロフェッサー・ポリス）および、その位置はたえず変化しますので、敏速な判断力が必要です。
- ROUNDが進むにしたがってパネルの表示時間（秒）が短くなり、難しくなります。
- 得点は、ギャングの種類によって異なり、ギャングのパネルを撃つごとにそれぞれの得点が加算されます。

■GAME B（HOGAN'S ALLEY B）

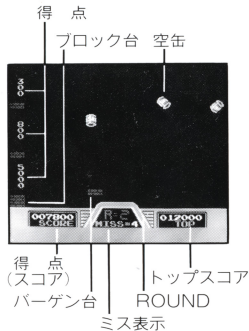
ビルの窓や物かげから出て来るパネルの中で、ギャングだけを見分けて撃つゲームです。

- 遊び方はGAME Aと同じで、ギャングが描かれたパネルだけを撃ってください。
- 1場面で5枚のパネルが窓や物かげから現われます。その順番や位置はまちまちです。

- 場面は5回変わり、ミスがなければそれぞれ5枚のパネルが現われます。(5場面、25枚のパネルで1ROUNDとなります。)
- ROUNDが進むにしたがってパネルの移動速度が早くなったり、パネルが表を向いている時間が短くなって難しくなります。

場面①　場面②　場面③　場面④　場面⑤

■GAME C（トリック射撃）

ほうり出された空缶を撃ち、落とさないようにはね上げ、ブロック台に乗せるゲームです。

- 画面右側より空缶がほうり出されますので、撃ってください。
- 命中すると空缶ははね上がります。
- 落とさないように撃ちつづけ、画面左側のブロック台に乗せてください。
- 各ブロック台には異った点数が表示されており、空缶が乗った所の数字が点滅し、加算されます。
- 途中で画面下へ落とすと「ミス」になります。画面の上にはね上げてしまうと落ちて来ません。
- バーゲン台に空缶を乗せて「ミス」を防ぐこともできますが、高得点は期待できません。

- 1ROUNDごとに5個の空缶が出て来ます。その位置は、まちまちです。
- 1ROUNDごとに空缶の動きが速くなります。

[得点]

■GAME A・B

命中したギャングのパネルの種類によって得点は異なります。

■GAME C

空缶が乗った台の点数が得点として加算されます。

[ゲーム終了]

■GAME A

MISSの数が10を越えたときに、ゲーム終了となります。

■GAME B・C

MISSの数が10を越えたとき、ROUND中であってもゲーム終了となります。